**Sitzungsprotokoll / Wochenbericht**

|  |  |
| --- | --- |
| **Projektname:**  **Protokollant/-in:** | **Town Defender**  **Yorick Schulte** |
| **Datum:**  **von bis Uhr** | **23.11.2020**  **14:00 bis 14:45** |
| **Teilnehmer/-innen:** | **Jeldrik, Jannik, Thilo, Yorick** |
| **Ziel(e) der Arbeitssitzung:** | **Groben Aufbau des Projektes besprechen.** |
| **Ergebnisse zu den einzelnen TOPs:** | **-zwei Grafiker (Maps[Tiles (z.B. Straßen, Häuser, Fluss)], Figuren, Towers)**  **-zwei Programmierer**  **-Klassen: Figuren(Oberklasse), Tower(Oberklasse, verbesserbar), (Abilitys), Shopsystem (Geld), Hauptmenu, Levelauswahl, Placementpossiblitys, Pathing (Figuren),** |
| **TOP-Nr.:**  **Ergebnis: Bemerkung:** | **-**  **-**  **-** |
| **Maßnahmen, die sich aus der Arbeitssitzung ergeben:** | **Klassendiagramm/Skizzen erstellen** |
| **Was? Wer?**  **Bis wann?** | **Jeldrik (Skizzen für Maps, Figuren, Stats) 30.11.2020**  **Jannik (UML Diagramme der Türme) 30.11.2020**  **Thilo (UML Diagramme der Attackierer) 30.11.2020**  **Yorick (Skizzen) 30.11.2020** |
| **Termin der nächsten Arbeitssitzung:** | **30.11.2020** |
|  |  |
| **Unterschrift Protokollant/-in: Unterschrift Projektleiter/-in** |  |